



全球華文網教學專題第五期 課堂詞彙遊樂園：AI互動式遊戲模組與生成指南

Gemini AI遊戲生成步驟教學

量詞配對挑戰

步驟1~3

1 打開Gemini

2 開啟一個新對話



3 選擇模型

步驟4

4

輸入指令後送出

你是一位程式設計師，用HTML或Java Script語法生成一款符合中文程度《學華語向前走》第三冊的詞彙配對遊戲。

以下是量詞和物品的配對：本/書、枝/鉛筆、個/蛋糕、本/筆記本、個/背包、杯/水、雙/鞋子，可按答對比例孵出小雞，題目的中文要加入漢語拼音。

+

Pro ▾



1. 幫AI預設身分：你是一位程式設計師。
2. 用HTML或Java Script語法生成一款符合中文程度《學華語向前走》第三冊的詞彙配對遊戲。
3. 以下是量詞和物品的配對：本/書、枝/鉛筆、個/蛋糕、本/筆記本、個/背包、杯/水、雙/鞋子，可按答對比例孵出小雞，題目的中文要加入漢語拼音。



步驟5

Gemini

我已經完成了調整。目前的配置為：

1. **標題置頂**：玩家第一眼就能看到「🐣 孵化小雞 🐣」的大標題。
2. **雞蛋沉底**：雞蛋與進度條放置在畫面最下方，營造出小雞在農場地面孵化的感覺。
3. **即時進度**：雞蛋正下方清楚顯示「完成進度 0/10」，配對成功時會即時跳動。
4. **無對話框設計**：挑戰成功後會直接在進度區顯示跳動的勝利訊息，不再彈出任何遮擋畫面的視窗。

您可以點擊右側的 **Preview** 直接體驗更新後的配置！



5

修改指令直到符合理想遊戲介面

孵化小雞不用對話框，並置中，音量控制及重新洗牌挪置右上角

+



思考型 ▾



Gemini 是 AI，有時可能會出錯。

修改指令示意圖

若遊戲並未符合預期，可再增加指令如：

1. 請設定「本」可以去配對「筆記本」。
2. 功能：加入農場背景、背景音效、答對時特效可以更誇張、選項改成拖曳作答。
3. 中文詞彙單獨一列，標題改成「孵化小雞」，選項加入符號



步驟5

Gemini

大小與間距，確保在手機小螢幕上也能整齊排列，不會產生重疊。

3. **置中對齊**：所有正方形內的內容（文字、圖示、拼音）均經過精確置中，保持農場簡潔美觀的風格。
4. **功能完整保留**：包括加分飛入特效、觸控拖曳支援、排行榜摺疊功能以及之前的 Firebase 權限修正。

我也已經將遊戲中的單字選項和右側的配對區同步修改為**正方形**了。現在整個遊戲從控制按鈕到核心關卡都維持了一致的幾何美感，操作起來也更有「方塊拼圖」的趣味性。您可以點擊右側的 **Preview** 立即確認！



5

修改指令直到符合理想遊戲介面

設計當手機打開時符合手機介面，電腦打開時符合電腦介面

+



思考型 ▾



Gemini 是 AI，有時可能會出錯。

修改指令示意圖

若遊戲並未符合預期，可再增加指令如：

1. 標題改為「量詞挑戰」並挪到上面，雞蛋留在下面，雞蛋下方顯示完成進度0/10。



步驟5

提供遊戲修改指令參考如下：

1. 加入排行榜，依遊戲完成速度排列名次。
2. 作答區再大一點，「量詞挑戰」四字移至左上。
3. 顏色太淺，不適合閱讀，請調整。
4. 中文字卡和翻譯字卡尺寸都調小一點。
5. 用手機打開遊戲時符合手機介面，用電腦打開時符合電腦介面。☆☆☆

5

修改指令直到符合
理想遊戲介面



步驟6~7

6

完成後，點擊共用、分享



7

複製連結即可分享網址



1. 教師可依據個人需求，更換題目中的文字。
2. 遊戲完成後，若欲與他人分享，點選畫面右上方的「共用」、「分享」。
3. 接著複製連結，就可與他人共享遊戲了。

*為方便教師使用，本專題內之全數遊戲都以「內嵌至google site」的方式提供。

最終版完成

量詞挑戰 00.00s

1 拖曳量詞

	盒
	個
	枝
	個
	雙
	本
	本
	杯

2 對應物件

	鉛筆
	筆記本
	鞋子
	書
	蛋糕
	水
	背包
	蠟筆

0 / 8

遊戲最終版示意圖

教師若還需要調整其他內容，僅須重複上述步驟。

上圖為依照各步驟調整後的遊戲畫面，遊戲連結請參考：

<https://sites.google.com/huayuworld.org/chick-match/interactive-game>



指令碼整理

以下提供指令作為參考，教師可依需求自行調整順序與說明方式

- 你是一位程式設計師。
- 用HTML或Java Script語法生成一款符合中文程度《學華語向前走》第三冊的詞彙配對遊戲。
- 以下是量詞和物品的配對：本/書、枝/鉛筆、個/蛋糕、本/筆記本、個/背包、杯/水、雙/鞋子，可按答對比例孵出小雞，题目的中文要加入漢語拼音。
- 遊戲未符合預期，請設定「本」可以配對「筆記本」、「書」。
- 加入功能：農場背景、背景音效、答對時的誇張特效、改成拖曳作答。
- 中文詞彙單獨一列，標題改成「孵化小雞」，選項加入符號
- 標題改為「量詞挑戰」並挪到上面，雞蛋留在下面，雞蛋下方顯示完成進度0/10。
- 加入排行榜，依遊戲完成速度排列名次。
- 作答區再大一點，「量詞挑戰」四字移至左上。
- 顏色太淺，不適合閱讀，請調整。
- 用手機打開遊戲時符合手機介面，用電腦打開時符合電腦介面。



AI工具的進步與改版快速，各項功能、模型都不斷在調整，故無法保證教師操作當下，與此說明內提供的畫面、功能完全一致。

另，AI擁有隨機性(Stochasticity) 與幻覺 (Hallucination) 等特性，因此即使遵循同樣的步驟，AI 產出的結果仍會帶著它獨有的靈感與驚喜。

所以每個人都能創作獨一無二的遊戲作品。只要按部就班地微調與優化，就能精確掌控品質、減少偏差。

預祝各位創作過程順利，現在就請動手試試吧！