



全球華文網教學專題第五期 課堂詞彙遊樂園：AI互動式遊戲模組與生成指南

Gemini AI遊戲生成步驟教學

農曆新年翻牌遊戲

步驟1~3

1 打開Gemini

2 開啟一個新對話



3 選擇模型

步驟4

4

輸入指令後送出

請製作一個翻牌式的互動遊戲，主題是農曆新年，卡牌的正面是生詞加圖片，背面是人名。

生詞有「○○○、○○○、○○、○○」共N個，並在生詞下方加上漢語拼音。

背面的人名預設為A、B、C、D.....等共N個，生詞圖片請用AI生成。

+



1. 明確說出欲生成之遊戲項目及主題，如：翻牌遊戲的重點是「正面」及「背面」。
2. 指令明確指示：正面要生詞、漢拼、注音、英文與圖片，背面是人名，人名可先預設為A、B、C、D。
3. 接著，輸入需要的生詞，此處範例生詞出自《學華語向前走》第二冊第6課。
4. 最後，指令一定要強調「生詞圖片用AI生成」，否則會以emoji方式呈現。

第1版完成



遊戲第一版示意圖



1. 指令完成後按送出，生成的即是第一版遊戲。
2. 試玩，檢查遊戲是否與預期相同，且沒有漏洞。
3. 若需要則繼續做修改。

步驟5

5

修改遊戲漏洞



須修改之遊戲示意圖



由上方示意圖可看出，遊戲並未符合預期，故：

1. 請先判斷所生成的遊戲有哪些不足或錯誤。如：字體大小、英文拼寫錯誤、拼音標示錯誤、AI生成的圖片無法顯示、卡片正反面安排錯誤……等。
2. 確認須調整的部分後，找到對應的指令供AI參考調整。

步驟5

5

修改遊戲漏洞



提供遊戲修改指令參考如下：

1. 字卡正面是生詞加圖片，背面是人名，預設正面是生詞與圖片，背面顯示學生名稱。
2. 生詞圖片無法顯示，請重新嘗試，生成速度加快，且圖片大小適中。
3. 生詞使用紅色大字、注音使用灰色大字、漢拼使用黑色中字、英文使用灰色小字。
4. 生詞拼音請按照如下範例斷字：貼春聯(tiē chūnlián)、華人(Huárén)、新年(xīnnián)……等。
5. 背面人名請改為「回答者同學A」。

第2版完成



遊戲第二版示意圖



調整指令後，呈現效果如上方示意圖：

1. 生詞跟人名架構都基本修改好了。
2. 正面是生詞，背面是人名，圖片也正常顯示。
3. 字體按照大、中、小及色彩要求排列。

步驟6

6

修改圖片呈現問題



圖片呈現示意圖

參考指令：

1. 生詞「農曆」的圖片僅出現月曆即可，字體放大，鎖定在過年的月份。
2. 「貼春聯」的圖片可加上吉祥話，或呈現貼完的對聯，去除無法辨識的字。
3. 「年糕」圖片要調整為農曆新年食用的年糕圖，看不出糯米顆粒。



第3版完成



遊戲最終版示意圖

1. 若其他圖片有問題或錯誤，教師可以把希望圖片生成的效果、風格、調整方式跟Gemini討論。
2. 重複以上幾個調整步驟，定能生成符合心中期待的內容。



步驟7

7

增加其他遊戲功能

農曆新年翻牌遊戲

編輯學生名單

全部蓋牌

重新洗牌

增加遊戲功能示意圖

完成前面幾個步驟，字卡呈現方式已調整完畢，接著是功能的部分。參考指令如下：

1. 請增加「全部翻牌」以及「重新洗牌」的功能。
2. 請增加讓老師自行輸入名字的功能。
3. 教師可按需求要求Gemini增加其他相對應的功能。

步驟8

8

美編遊戲背景及文字



農曆新年翻牌遊戲

看圖片、讀拼音，翻開牌子找同學！

美編遊戲背景與文字示意圖



Gemini有時會預設奇怪的遊戲名稱，或出現不必要的字如上圖所示，若要調整，可參考指令如下：

1. 請把遊戲名稱改成「農曆新年翻牌遊戲」，字體放大，金黃色，字旁有對稱的紅包袋或燈籠。
2. 遊戲名稱下方「看圖片、讀拼音，翻開牌子找同學！」字樣刪掉。
3. 把背景顏色改成深紅色，更有過年氛圍。

最終版完成



遊戲最終版示意圖



教師若還需要調整其他內容，僅須重複上述步驟。

*為方便教師使用，本專題內之全數遊戲都以「內嵌至google site」的方式提供。

上圖為依照各步驟調整後的遊戲畫面，遊戲連結請參考：

<https://sites.google.com/huayuworld.org/lunar-flip-game/interactive-game>

指令碼整理

以下提供指令作為參考，教師可依需求自行調整順序與說明方式

- 請製作一個翻牌式的互動遊戲，主題是農曆新年，卡牌的正面是生詞加圖片，背面是人名。
- 生詞有「○○○、○○○、○○、○○」共N個，並在生詞下方加上漢語拼音。
- 背面的人名預設為A、B、C、D……等共N個，生詞圖片請用AI生成。
- 字卡正面是生詞加圖片，背面是人名，預設正面是生詞與圖片，背面顯示學生名稱。
- 生詞圖片無法顯示，請重新嘗試，生成速度加快，且圖片大小適中。
- 生詞使用紅色大字、注音使用灰色大字、漢拼使用黑色中字、英文使用灰色小字。
- 生詞拼音請按照如下範例斷字：貼春聯(tiē chūnlián)、華人(Huárén)、新年(xīnnián)……等。
- 背面人名請改為「回答者同學A」。
- 生詞「農曆」的圖片僅出現月曆即可，字體放大，鎖定在過年的月份。
- 「貼春聯」的圖片可加上吉祥話，或呈現貼完的對聯，去除無法辨識的字。
- 「年糕」圖片要調整為農曆新年食用的年糕圖，看不出糯米顆粒。
- 請把遊戲名稱改成「○○○○○○○○」，字體放大，金黃色，字旁有對稱的紅包袋或燈籠。
- 把背景顏色改成深紅色，更有過年氛圍。



AI工具的進步與改版快速，各項功能、模型都不斷在調整，故無法保證教師操作當下，與此說明內提供的畫面、功能完全一致。

另，AI擁有隨機性(Stochasticity) 與幻覺 (Hallucination) 等特性，因此即使遵循同樣的步驟，AI 產出的結果仍會帶著它獨有的靈感與驚喜。

所以每個人都能創作獨一無二的遊戲作品。只要按部就班地微調與優化，就能精確掌控品質、減少偏差。

預祝各位創作過程順利，現在就請動手試試吧！