



全球華文網教學專題第五期 課堂詞彙遊樂園：AI互動式遊戲模組與生成指南

Gemini AI遊戲生成器製作步驟教學

量詞配對

步驟1~3

1 打開Gemini

2 開啟一個新對話



3 選擇模型

步驟4

4

輸入指令再送出

你是一位程式設計師，請用用HTM或者Java Script將原本的量詞遊戲重構為一個「教師專用的遊戲生成器」，讓老師可以自行增刪內容，並即時生成遊戲提供教學使用。

+

Pro



1. 幫AI進行「人設」，可使AI工具更明白自己目前的角色定位，完善生成結果。
2. 將原本已有的「遊戲」指令丟給AI，請求協助將遊戲改為生成器。
3. 稍微說明遊戲的特色、預計的使用者與使用對象。



步驟5



修改後示意圖



1. 首頁預設為「老師生成器面板」。
2. 並讓老師選擇使用何種模式進行遊戲。

步驟6

6

修改指令直到符合
理想生成器介面



修改後示意圖



若生成器並未符合預期，可再增加指令如：

1. 增加幾個基本主題配色供老師選用。
2. 老師可客製遊戲題數：10題、13題或全部。
3. 增加遊戲挑戰模式設定：計時模式、限時挑戰。

步驟7

 **生詞管理 (量詞配對)**
目前共有 8 組配對

	本
	枝
	個

7

試著增刪幾個題目，看看操作上是否有任何問題。

若AI並未提供使用者調整題目內容的區塊，則需再調整。

1. 請提供設定客製化題目內容的區塊，並放置預設範例如下：

本/書、枝/鉛筆、個/蛋糕、本/筆記本、個/背包、杯/水、雙/鞋子

步驟7

 **生詞管理 (量詞配對)** 目前共有 8 組配對 收合單字表

	本	書	×
	枝	鉛筆	×
	個	蛋糕	×
	本	筆記本	×
	個	背包	×
	隻	狗	×

+ 新增配對

7

試著增刪幾個題目，看看操作上是否有任何問題。

1. 製作完成後，首先進行測試。
2. 教師若還需要調整生成器內容，僅須重複上述步驟。
3. 教師可依據個人需求，調整生成器需要的功能並逐步優化。

指令碼整理

以下提供指令作為參考，教師可依需求自行調整順序與說明方式

- 你是一位程式設計師，請用HTM或者Java Script將原本的量詞遊戲重構為一個「教師專用的遊戲生成器」，讓老師可以自行增刪內容，並即時生成遊戲提供教學使用。
- 增加幾個基本主題配色供老師選用。老師可客製遊戲題數：10題、13題或全部。增加遊戲挑戰模式設定：計時模式、限時挑戰。
- 首頁預設為「老師生成器面板」。
- 讓老師選擇使用何種模式進行遊戲。
- 增加幾個基本主題配色供老師選用。
- 老師可客製遊戲題數：10題、13題或全部。
- 增加遊戲挑戰模式設定：計時模式、限時挑戰。
- 請提供設定客製化題目內容的區塊，並放置預設範例如下：
本/書、枝/鉛筆、個/蛋糕、本/筆記本、個/背包、杯/水、雙/鞋子
- 教師可依據個人需求，調整生成器需要的功能並逐步優化。



AI工具的進步與改版快速，各項功能、模型都不斷在調整，故無法保證教師操作當下，與此說明內提供的畫面、功能完全一致。

另，AI擁有隨機性(Stochasticity) 與幻覺 (Hallucination) 等特性，因此即使遵循同樣的步驟，AI 產出的結果仍會帶著它獨有的靈感與驚喜。

所以每個人都能創作獨一無二的遊戲作品。只要按部就班地微調與優化，就能精確掌控品質、減少偏差。

預祝各位創作過程順利，現在就請動手試試吧！